

## (1) 基本方針

- ・学校の授業では学べない新しい学びや長岡だからこそできる学びを提供し、教育にイノベーションを起こす。
- ・子どもたちの将来にインスパイアを与える工夫や仕掛けを取り入れたプログラムを展開する。
- ・子どもたちが自ら調べ、学びたい環境を整える。
- ・友達や初めて会う人とも交流でき、楽しみながら時間を過ごせる空間
- ・メインターゲットは小学生～中学生

## (2) 実施プログラム方針

- ・まちなかキャンパス長岡の子ども向け講座(こどもカフェ、こども大学等)、ながおか・若者・しごと機構、青少年文化センターでの学びをベースとして、それを発展させたプログラムを提供
- ・自分の興味があることはもちろん、それ以外の世界のものに触れることで視野を広げ、知識を深めることができるプログラム
- ・人から教わるだけでなく、自らの考えをまとめ、他の人と話をする中で新しいものが生み出されていくプログラム

## (3) 実施場所

- ・メインはA2棟3階南側プロジェクトルーム及びその周辺
- ・3階グリーンパッサージュ、B棟3階表現スタジオ周辺などプログラムに応じて場所を選択  
(B棟2階メディアセンター、A2棟5階教室やファブラボなど)

## (4) プログラム実施想定

- ・プログラムは土曜や日曜、夏休みなどの長期休暇を中心に展開
- ・ニーズによっては平日の放課後のプログラム展開も検討

## 成長のステップ

### ① 好き・興味



- ・好きなコト、興味のあるコトについて学ぶ
- ・自分の知らないことでもプログラムを受けることで興味が生まれる

### ② プログラムにより理解と興味を深め、自ら考える



プログラミング



サイエンス



ダンス

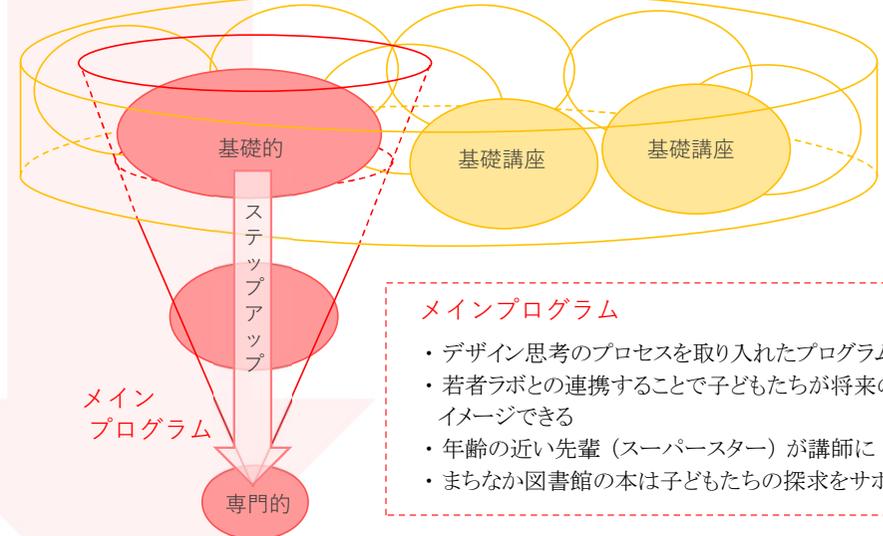


ロボコン

#### サブプログラム

- ・幅広いジャンルで学びの土台となるプログラム
- ・子ども自身が興味があるものを見つける

#### サブプログラム



#### メインプログラム

- ・デザイン思考のプロセスを取り入れたプログラム展開
- ・若者ラボとの連携することで子どもたちが将来の姿をイメージできる
- ・年齢の近い先輩(スーパースター)が講師に
- ・まちなか図書館の本は子どもたちの探求をサポート

### ③ さらなる探求へステップアップ